

Положение  
(с изменениями с учетом санитарно-эпидемиологических требований)  
о Городском конкурсе компьютерной анимации «Аниматика» для  
обучающихся 2-11 классов муниципальных образовательных организаций  
города Екатеринбурга

Общие положения

1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения Городского конкурса компьютерной анимации «Аниматика» для обучающихся 2-11 классов муниципальных общеобразовательных организаций города Екатеринбурга (далее – Мероприятие) в 2021/2022 учебном году.

2. Организация и проведение Мероприятия регламентируются Федеральным Законом Российской Федерации от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», Указом Президента РФ от 21.07.2020 № 474 «О национальных целях развития РФ на период до 2030 года», Постановлением Правительства Российской Федерации от 17.11.2015 № 1239 «Об утверждении Правил выявления детей, проявивших выдающиеся способности, сопровождения и мониторинга их дальнейшего развития», подпрограммой «Развитие системы образования в муниципальном образовании «город Екатеринбург» в условиях введения федеральных государственных образовательных стандартов» на 2017 – 2022 годы Муниципальной программы «Развитие системы образования и создание условий для организации труда, отдыха и оздоровления детей в муниципальном образовании «город Екатеринбург» на 2017 – 2022 годы, утвержденной Постановлением Администрации города Екатеринбурга от 31.10.2016 № 2166, нормативными актами Департамента образования Администрации города Екатеринбурга, МАУ ДО ГДТДиМ «Одаренность и технологии», муниципальных образовательных организаций, Положением о порядке организации городских мероприятий на базе муниципальных образовательных организаций в 2021/2022 учебном году.

3. Учредителем Мероприятия является Департамент образования Администрации города Екатеринбурга.

4. Координатором Мероприятия является МАУ ДО ГДТДиМ «Одаренность и технологии» (далее – Координатор).

5. Организатором Мероприятия является МАОУ СОШ № 200 с углубленным изучением отдельных предметов (далее – Организатор).

6. Информация о Мероприятии (положение, ссылка для регистрации, программа проведения, информация о составе жюри, состав участников и результаты каждого этапа и Мероприятия в целом) оперативно размещается

на официальном сайте Организатора [школа200.екатеринбург.рф](http://школа200.екатеринбург.рф) в специализированном разделе Мероприятия (далее – страница Мероприятия).

#### Цели и задачи Мероприятия

7. Мероприятие проводится с целью развития в муниципальном образовании «город Екатеринбург» комплекса условий для выявления, сопровождения и поддержки одаренных детей, реализации их личностного потенциала, социализации, профессионального самоопределения.

#### 8. Задачи:

- активизация познавательной, интеллектуальной и творческой инициативы одаренных детей в освоении научных, технических знаний;
- выявление и поддержка детей, одаренных в образовательных областях, соответствующих направленности Мероприятия;
- воспитание, социальная поддержка становления и развития высоконравственного, ответственного, творческого, инициативного, компетентного гражданина России;
- распространение эффективных педагогических практик организации результативной познавательной деятельности одаренных детей.

#### Условия организации и порядок проведения Мероприятия

9. Направленность Мероприятия: информационные технологии.

10. Сроки проведения Мероприятия.

Мероприятие проводится в один этап: 24.02.2022.

Сроки подачи заявки на участие: 31.01-14.02.2022.

Экспертиза (работа жюри): 24-25.02.2022.

Подведение итогов: 25-26.02.2022.

Награждение участников, победителей и призеров: 31.03.2022.

11. Участники Мероприятия: обучающиеся 2-11 классов муниципальных образовательных организаций, подведомственных Департаменту образования города Екатеринбурга.

Возрастные группы участников по направлениям:

- 2-6, 7-11 класс – Flash-анимация и Gif-анимация;
- 2-5, 6-9 класс – PowerPoint-анимация.

12. Форма участия: индивидуальная.

13. Квоты участия от одной образовательной организации: не более 3 участников в каждой возрастной группе в каждом направлении.

Организатор оставляет за собой право по окончании сроков подачи заявки на участие в Мероприятии увеличить квоты участия от одной образовательной организации за счет неиспользованных квот.

14. Организация Мероприятия.

Мероприятие проводится дистанционно в один этап.

Мероприятие проводится по следующим направлениям:

№ 1 Gif-анимация;

№ 2 Flash-анимация;

№ 3 PowerPoint-анимация.

15. Содержание Мероприятия.

Содержание и сложность заданий соответствуют Федеральным государственным образовательным стандартам, классу обучения участников, целям и видам деятельности с одаренными детьми.

Программа проведения Мероприятия размещается на странице Мероприятия не позднее 5 рабочих дней до начала его проведения.

Участникам предлагается выполнить следующие задания по 3 направлениям:

№ 1 Gif-анимация – ролики в соответствии с заданием (в среде Adobe Photoshop или Gimp);

№ 2 Flash-анимация – ролики в соответствии с заданием (в среде Macromedia Flash 8 или Adobe Flash);

№ 3 PowerPoint-анимация – слайды в соответствии с заданием (в программе Microsoft PowerPoint 2010/2016).

Задания представляют собой:

– Gif-анимация – ролики в соответствии с заданием. Всего предусмотрено 2 задания – техническое и творческое. В первом упор делается на технику и обработку готового изображения, во втором ключевую роль играет рисунок, идея и сюжет.

– Flash-анимация – один мультфильм в соответствии с заданием (стихотворение-сюжет, в котором «зашифрованы» технические элементы).

– PowerPoint-анимация – слайды в соответствии с заданием. Всего предусмотрено 2 задания – техническое и творческое. В первом упор делается на технику и алгоритм действий жестко прописан. Второе предполагает сюжет и определенную долю импровизации на заданную тему.

Задания выполняются индивидуально каждым участником.

По возрастным группам предусмотрена дифференциация. Сюжет заданий одинаков, но в младшей возрастной категории в условиях задач не включены сложные технические элементы. Различия проговариваются Организатором во вступительной части и прописываются непосредственно внутри стартовой презентации на слайдах с пометкой «для старшей категории», а именно:

– триггеры Power Point, имеющие нелинейную структуру, к примеру, остановка бесконечной анимации, анимация объектов с прорисовкой мелких деталей, взаимодействие частей объектов;

– спецэффекты и фильтры Photoshop (Gimp) для gif-анимации, повышенные требования для плавности и реалистичности ролика для старшей категории;

– элементы Action Script, движение по траектории, игровые вставки для участников соревнования в старшей категории Flash.

Продолжительность выполнения заданий: 120 минут.

Техническое обеспечение участников компьютеры с установленными программами Adobe Photoshop, Gimp, Adobe Flash, Microsoft PowerPoint 2010 участники осуществляют самостоятельно.

Задания выполняются участниками в соответствии с требованиями, установленными Организатором Мероприятия (Приложение № 1).

Получение заданий участниками осуществляется на базе Организатора до начала выполнения заданий. Видео организаторов, задания и формы для прикрепления работ будут доступны по ссылке точно в указанное время.

Организатор оставляет за собой право не принимать к рассмотрению задания, не соответствующие требованиям, а также присланные позже указанного времени.

Оценивание выполненных заданий осуществляется в соответствии с критериями, установленными Организатором и указанными в настоящем положении (п. 19).

По результатам экспертизы выполненных заданий Оргкомитетом и жюри составляется рейтинг участников и формируется список победителей и призеров Мероприятия.

16. Условием участия в Мероприятии является подача заявок Организатору в установленные положением сроки (п. 10).

Заявки на участие принимаются по ссылке, размещенной на странице Мероприятия в соответствии с Приложением № 2.

Организатор оставляет за собой право досрочно прекратить прием заявок при наборе 100 участников.

Список участников Мероприятия размещается на странице Мероприятия не позднее 2 рабочих дней после завершения приема заявок. Участники обязаны самостоятельно ознакомиться с размещенной информацией.

17. Принимая участие в Мероприятии, участники, родители (законные представители) несовершеннолетних обучающихся соглашаются с требованиями данного положения и дают согласие на предоставление, использование и обработку персональных данных в соответствии с нормами Федерального закона № 152-ФЗ от 27 июля 2006 (в действующей редакции) «О персональных данных» (фамилия, имя, отчество, наименование образовательной организации, класс обучающихся, контактный телефон, электронная почта, результаты участия в мероприятии, вид и степень диплома).

18. Принимая участие в Мероприятии, участники, родители (законные представители) несовершеннолетних обучающихся соглашаются с тем, что фото- и видеосъемка будет проводиться без их непосредственного разрешения. Фото- и видеоматериалы остаются в распоряжении Организатора с правом последующего некоммерческого использования.

#### Критерии и порядок оценивания

##### 19. Критерии оценивания:

- Соответствие требованиям к содержанию и оформлению в направлении «PowerPoint-анимация» (Приложение № 1).
  - Соответствие требованиям к оформлению (Приложение № 1).
  - Техническое мастерство в направлении «Gif-анимация».
  - Техническое мастерство в направлении «Flash-анимация».
- Содержание критериев, шкалы оценивания, максимальное количество баллов приведены в Приложении № 3.

#### Оргкомитет и жюри

20. Оргкомитет является основным координирующим органом по подготовке и проведению Мероприятия.

21. В состав Оргкомитета входят специалисты Организатора.

22. Оргкомитет:

- разрабатывает и ведет необходимую документацию по организации и проведению Мероприятия;
- формирует состав жюри с учетом отсутствия конфликта интересов;
- оказывает организационную и методическую поддержку участникам Мероприятия;
- организует подведение итогов Мероприятия и награждение победителей и призеров;
- предоставляет аналитические материалы по итогам Мероприятия Координатору.

23. В состав жюри входят представители Организатора в количестве не более одной трети от общего состава. Остальные члены жюри – представители Банка экспертов городских мероприятий на базе образовательных организаций, профильных муниципальных образовательных и иных организаций.

24. Жюри (координируя работу дистанционно):

- оценивает выполнение заданий в соответствии с настоящим положением;
- определяет победителей и призеров Мероприятия;
- ведет необходимую документацию по организации экспертной работы.

#### Подведение итогов Мероприятия

25. Участники Мероприятия награждаются сертификатами Организатора. Сертификаты в электронном виде направляются на электронную почту, указанную в заявке, не позднее 10 рабочих дней после проведения Мероприятия.

26. Победители и призеры определяются по общей сумме баллов Мероприятия.

27. Победители и призеры Мероприятия определяются не позднее 2 рабочих дней после проведения Мероприятия.

28. Возможно присуждение отдельных номинаций по согласованному решению Оргкомитета и жюри.

29. Победители и призеры Мероприятия награждаются дипломами Организатора, могут быть поощрены призами.

30. Педагоги, подготовившие победителей и призеров Мероприятия, награждаются благодарственными письмами Организатора.

31. Информация о победителях и призерах размещается на странице Мероприятия не позднее 2 рабочих дней после подведения итогов.

32. Апелляции по итогам Мероприятия не предусмотрены. Оценочные листы не выдаются. Жюри и Организатор не обсуждают и не ведут переписку с участниками по вопросам оценивания работ и итогов Мероприятия.

#### Финансирование Мероприятия

33. Финансирование Мероприятия осуществляется за счет субсидий, выделенных в рамках подпрограммы «Развитие системы образования в муниципальном образовании «город Екатеринбург» в условиях введения федеральных государственных образовательных стандартов» на 2017 – 2022 годы в соответствии с п. 40 «Положения о порядке организации городских мероприятий на базе муниципальных образовательных организаций в 2021/2022 учебном году».

34. Не допускается взимание с участников организационных сборов, платы за наградную, призовую, подарочную продукцию и прочие услуги, непосредственно связанные с проведением Мероприятия.

#### Данные об Организаторе

##### 35. Организатор Мероприятия:

Наименование ОО	МАОУ СОШ № 200 с углубленным изучением отдельных предметов
Адрес ОО	Екатеринбург, ул. Крестинского, 39
Адрес проведения Мероприятия	Екатеринбург, ул. Крестинского, 39
Сайт ОО	<a href="http://shkola200.ekaterinburg.rf">shkola200.ekaterinburg.rf</a>
ФИО директора	Миронова Светлана Анатольевна
ФИО ответственного за Мероприятие	Пилосов Петр Анатольевич
Должность	учитель
Контактный телефон	8(912)658-45-74
Электронная почта ОО	<a href="mailto:Soch200@eduekb.ru">Soch200@eduekb.ru</a>
Электронная почта для связи с Организатором	<a href="mailto:pilosov.petr@gmail.com">pilosov.petr@gmail.com</a>

### Требования к заданиям отборочного этапа

Обучающиеся должны уметь работать в средах, предложенных организаторами (Photoshop или Gimp, PowerPoint, Flash), при этом должны быть готовы к тому, что версия программ отличается от привычной.

Для Flash-анимации, помимо стандартных навыков работы с кадрами пригодится умение работы со слоями, кнопками и некоторыми командами языка Action Script.

Для PowerPoint анимации большое преимущество даст знакомство с триггерами и умение работать с автофигурами.

Для Gif-анимации важными навыками следует считать знание фильтров, спецэффектов, слоев.

Помимо технических навыков конкурсантам очень помогут художественные и литературные таланты (умение рисовать, знакомство с правилами дизайна, с понятиями «сюжет», «композиция» и др.), которые могут развиваться у ребят на смежных (к информатике) дисциплинах и во внеурочной деятельности.

Требования к заданиям

Формы выполнения заданий:

- мультфильм (направление Flash-анимация);
- ролик (направление Gif-анимация);
- презентация (направление PowerPoint-анимация).

Требования к содержанию:

- соответствие тематике задания, которая озвучивается организаторами в день проведения Мероприятия;
- полнота выполнения задания, наличие всех элементов;
- разнообразие технических элементов, заложенных в программах;
- оригинальное воплощение идеи (в том числе авторские находки), наличие композиции;
- грамотная работа с цветом, понимание принципов дизайна;
- аккуратность и стильное оформление.

Требования к оформлению:

– Flash-анимация. Стандартный ролик (мультфильм), отвечающий заданной тематике.

– Gif-анимация. Два ролика – преобразование готовой картинке и рисованный элемент. Специфика оформления может быть указана в задании (например, эффект прозрачности). Специальные размеры не оговариваются;

– PowerPoint-анимация. Два задания выполняются строго на слайдах презентации, подготовленной заранее организаторами Мероприятия. Детали оформления также прописаны в заданиях (вставка фигур, группировка, прозрачность, обрезка и т.д.) Во втором (творческом) задании разрешено использовать на слайдах собственные рисунки.

Технические требования: наличие двух форматов для Gif- и Flash-анимации (файл рабочей среды и финальный ролик).

Требования к названию файлов: имя файла указывается по названию задания в папке, соответствующей коду участника.

*Пример: Смайлик.psd, Смайлик.gif в папке 309-10*



Заявка на участие  
в Городском конкурсе компьютерной анимации «Аниматика»\*

Общие сведения:

Направление	<i>PowerPoint-анимация</i>
ФИО педагога-руководителя (полностью), должность	
Контактный телефон педагога	
Электронная почта педагога	

Участники:

№	Район	Краткое наименование ОО (в соотв.с Уставом)	№ ОО	Фамилия участника	Имя участника	Отчество участника	Класс (без литеры)
1							
2							
3							
4							

\* Заявка заполняется по ссылке, размещенной на странице Мероприятия.

## Критерии и шкала оценивания каждого задания

Направление «PowerPoint-анимация» (2 задания).

100 баллов максимум

№	Критерии	Содержание критериев	Шкала оценивания	Макс. балл
1	Техническое задание. Соответствие требованиям к содержанию и оформлению PowerPoint анимации	Объект из автофигур	<ul style="list-style-type: none"> <li>– качественный, аккуратный и сложный – 10 баллов;</li> <li>– с недочетами – 1-9 баллов;</li> <li>– не собран из фигур – 0 баллов</li> </ul>	10
		Фрагмент сюжета (всего 4 фрагмента)	<ul style="list-style-type: none"> <li>– с триггерами, точно по заданию – 10 баллов;</li> <li>– с триггерами, с недочетами – 6-9 баллов;</li> <li>– без триггеров, точно по заданию – 5 баллов;</li> <li>– без триггеров, с недочетами – 1-4 балла;</li> <li>– фрагмент отсутствует – 0 баллов</li> </ul>	40
Итого макс. балл за задание				50
2	Творческое задание. Соответствие требованиям к содержанию и оформлению PowerPoint анимации	Стихотворение из 4 фрагментов	<ul style="list-style-type: none"> <li>– каждый фрагмент представлен наиболее полной анимацией – 10 баллов;</li> <li>– фрагмент представлен с недочетами – 6-9 баллов;</li> <li>– фрагмент представлен просто, в виде отдельных элементов – 1-5 баллов;</li> <li>– фрагмент не представлен в форме анимации – 0 баллов</li> </ul>	40
3	Дополнительный бонус от жюри	Целостность сюжета, креативность и аккуратность выполнения	<ul style="list-style-type: none"> <li>– показатель проявлен в полном объеме – 9-10 баллов;</li> <li>– показатель проявлен частично – 1-8 баллов;</li> <li>– показатель не проявлен – 0 баллов</li> </ul>	10
Итого макс. балл за задание				50
Итого макс. балл за оба задания				100

Направление «Gif-анимация» (2 задания). 100 баллов максимум

№	Критерии	Содержание критериев	Шкала оценивания	Макс. Балл
1	Техническое мастерство	Сложность выполнения задания	<ul style="list-style-type: none"> <li>– владения разными элементами (фильтры, слои, спецэффекты и др.) с привязкой к теме, 4 и более элементов темы – 15-20 баллов;</li> <li>– средняя техника, 3-4 элемента темы – 10-14 баллов,</li> </ul>	20

			<ul style="list-style-type: none"> <li>– простая техника, 2-3 элемента темы – 6-9 баллов,</li> <li>– очень простая техника, 1-2 элемента темы – 1-5 баллов</li> </ul>	
		Цвет, композиция	<ul style="list-style-type: none"> <li>– показатель не проявлен – 0 баллов;</li> <li>– показатель проявлен частично – 1-8 баллов;</li> <li>– показатель проявлен в полном объеме – 9-10 баллов</li> </ul>	10
		Оригинальность, чувство стиля	<ul style="list-style-type: none"> <li>– показатель не проявлен – 0 баллов;</li> <li>– показатель проявлен частично – 1-8 баллов;</li> <li>– показатель проявлен в полном объеме – 9-10 баллов</li> </ul>	10
2	Дополнительный бонус от жюри	Целостность сюжета, креативность и аккуратность выполнения	<ul style="list-style-type: none"> <li>– показатель не проявлен – 0 баллов;</li> <li>– показатель проявлен частично – 1-8 баллов;</li> <li>– показатель проявлен в полном объеме – 9-10 баллов</li> </ul>	10
Итого макс. балл за задание				50
Итого макс. балл за оба задания				100

**Направление «Flash-анимация» (1 задание). 50 баллов максимум**

№	Критерии	Содержание критериев	Шкала оценивания	Макс. Балл
1	Техническое мастерство	Сложность выполнения задания	<ul style="list-style-type: none"> <li>– владения разными элементами (фильтры, слои, спецэффекты и др.) с привязкой к теме, 4 и более элементов темы – 15-20 баллов;</li> <li>– средняя техника, 3-4 элемента темы – 10-14 баллов;</li> <li>– простая техника, 2-3 элемента темы – 6-9 баллов;</li> <li>– очень простая техника, 1-2 элемента темы – 1-5 баллов</li> </ul>	20
		Цвет, композиция	<ul style="list-style-type: none"> <li>– показатель не проявлен – 0 баллов;</li> <li>– показатель проявлен частично – 1-8 баллов;</li> <li>– показатель проявлен в полном объеме – 9-10 баллов</li> </ul>	10
		Оригинальность, чувство стиля –	<ul style="list-style-type: none"> <li>– показатель не проявлен – 0 баллов;</li> <li>– показатель проявлен частично – 1-8 баллов;</li> <li>– показатель проявлен в полном объеме – 9-10 баллов</li> </ul>	10
2	Дополнительный бонус от жюри	Целостность сюжета, креативность и аккуратность выполнения	<ul style="list-style-type: none"> <li>– показатель не проявлен – 0 баллов;</li> <li>– показатель проявлен частично – 1-8 баллов;</li> <li>– показатель проявлен в полном объеме – 9-10 баллов</li> </ul>	10